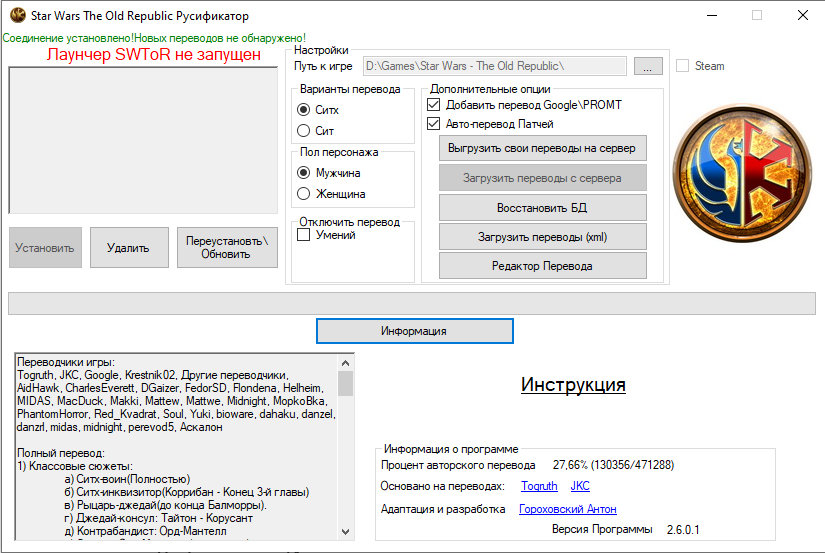
**Инструкция по использованию русификатора**

**Star Wars The Old Republic**



**Установка**

1. Скачать архив и Microsoft .NET Framework 4.7.2 с Google диска [Ссылка](https://drive.google.com/drive/folders/1sRGTRxp-VKni-naGc0Elglh3kAjwmYAM?usp=sharing)

2. Установить Framework.

3. Распаковать архив в любое место.

4. Запустить файл «**SWToR\_RUS.exe**»

5. При первом запуске указать Путь к папке с игрой

6. (Опционально) При наличии на сервере новых переводов будет доступна кнопка

«**Загрузить переводы с сервера**» (Информация о наличии новых строк переводов отображается в левом верхнем углу).

7. (Опционально) Выставить опции перевода, такие как «Перевод Google\PROMT»,

«Отключение перевода умений», «Авто-перевод Патчей».

8. Нажать кнопку «**Установить**» и дождать конца установки перевода (показывается сообщение о завершении установки).

(Опционально) После загрузки новых переводов с сервера или выхода нового патча для игры нужно всегда нажимать «**Переустановить\Обновить**»

9. Запустить Игру.

При запуске Steam версии не закрывать русификатор до окончания игры!

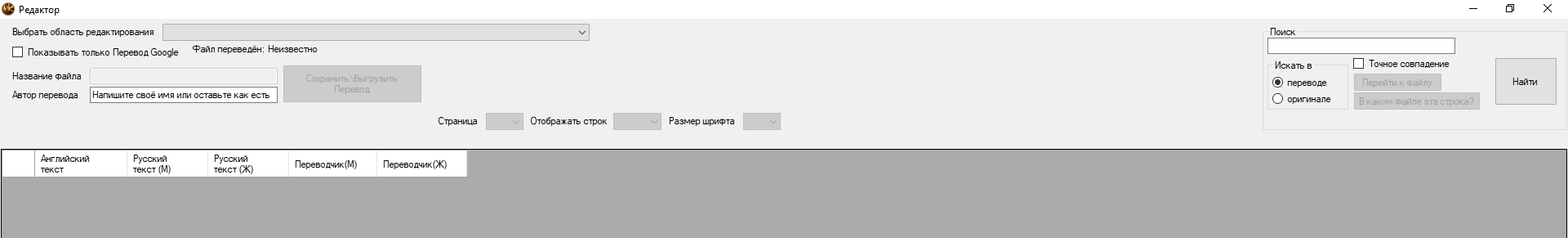
При наличии надписи «Нет соединение» -добавить русификатор в правила Брандмауэра.

**Использование**

1. Запустить Лаучер до кнопки «Play».

2. Запустить файл «**SWToR\_RUS.exe**».

3. Запустить игру.

**Описание Редактора Перевода**

1. «**Выбрать область редактирования**» ‐ весь текст в игре структурирован по файлам

(квесты, планеты и т.д.), когда вы выбираете файл происходит загрузка его

содержимого в область для редактирования.

2. «**Файл переведён**» указывает кем из переводчиков был редактирован этот файл.

3. «**Показывать только перевод Google**» при активации данной опции показываются только файлы, в которых присутствует перевод выполненный через Google\PROMT.

4. «**Страница**» ‐ по умолчанию на 1 странице 20 строк текста. **ВНИМАНИЕ! Перед**

**переключением на другую страницу обязательно сохраните\выгрузите**

**свой перевод, который вы сделали на текущей странице.**

5. «**Количество строк на странице**» ‐ Вы можете увеличить отображение количества

строк на странице (20,50,100,500,1000). Увеличение количества строк увеличит время

загрузки файла.

6. «**Размер шрифта**» ‐ для удобства чтения вы можете увеличить или уменьшить

размер шрифта.

7. «**Поиск**» ‐ производиться поиск по всему тексту игры с учётом

установки значка «**Искать в**» (переводе‐ ищет в русском переводе,

оригинале‐ ищет в оригинальном тексте). После ввода слова\фразы надо

нажимать кнопку «Найти».

7.1. «**В каком файле эта строка**» ‐показывает в каком файле находится строка из

поиска

7.2. «**Перейти к файлу**» ‐производит открытие файла, в котором находится

искомая строка.

7.3. «**Точное совпадение**» ‐ при установке этого переключателя поиск ищет

слово\фразу в точности такую же.

8. «**Название файла**» ‐ произвольное название файла, в котором будет

храниться ваш перевод. Можно использовать одно и тоже имя файла –

программа будет предлагать дописать новые строки в уже существующий файл.

9. «**Автор Перевода**» ‐ ваше имя или псевдоним, не нужно стесняться.

10. «**Сохранить\Выгрузить перевод**» ‐ производит сохранение отредактированных строк и выгружает их в файл в папку «**user\_translation**».

12. Если перевод Google\PROMT переводчиком правильный, всё равно зайдите в режим

редактирования строки и выйдите из него, чтобы другой переводчик мог уже не

обращать внимание на эту строку.

13. (Опционально) После окончания редактирования вы можете выгрузить свой

перевод (даже 1 строку) для других пользователей нажав «**Выгрузить свои**

**переводы на сервер**».